



KIT Strong

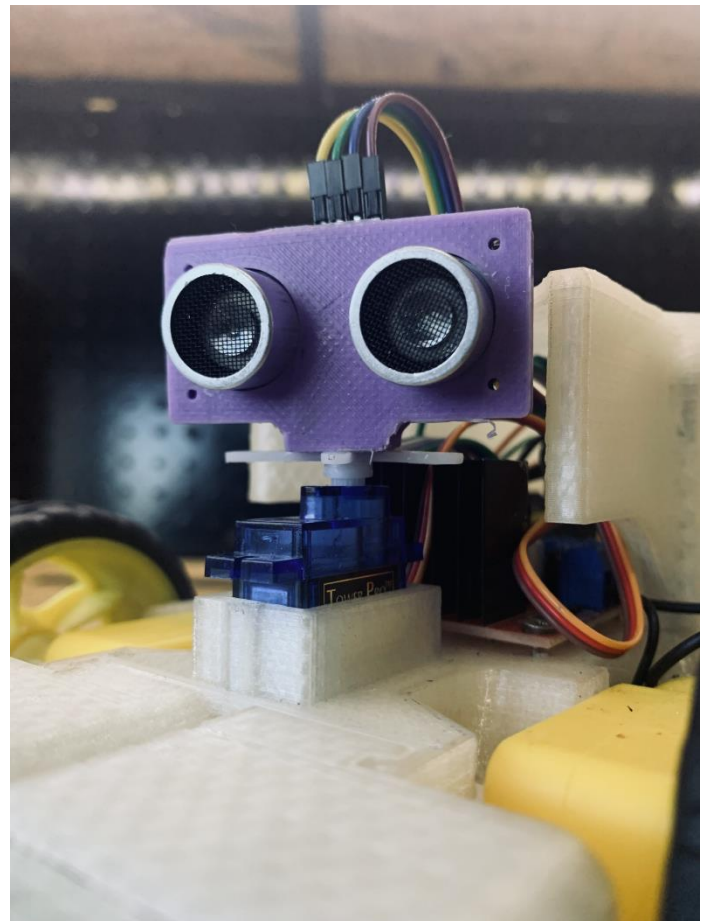
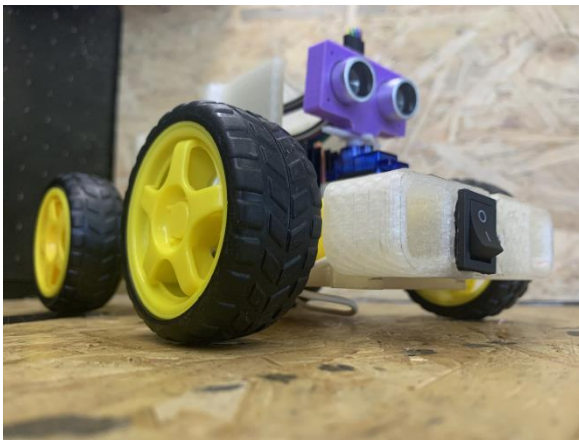
Auto Inteligente

Objetivo del curso:

Montar y programar un auto capaz de funcionar con distintos sensores. Además de aprender en el camino y tener una experiencia básica en **conexiones y programación**.

Metodología:

El curso fue pensado para **niños de 8 años** (con ayuda de un tutor) aproximadamente). **Está adaptado** de una manera simplificada por ejemplo con prototipos (Pre-Codigos, que facilitan la comprensión) **para programar** y **una placa diseñada por la academia** para conectar los sensores y las baterías. **Cuenta con una guía de asistencia para problemas** comunes a la hora de la prueba, ensamblado y programación.





Temario:

Capítulo 1: “Presentación”:

- Explicación sobre cómo se dará el curso.
- Partes del robot. (Presentación de los sensores y componentes del auto)
- Programas que debemos **descargar** y cómo hacerlo (Arduino IDE).
- Dónde se encuentran los **códigos de programación** para el robot.

Capítulo 2: “Primer armado”:

- **Montaje** de las baterías.
- Cómo usar el **tester**.
- Cuidados y precauciones.
- Programación y utilización del buzzer como bocina.
- Cómo **cargar el código**.

Capítulo 3: “Primeras vueltas”:

- **Programar** el auto para que pueda **acelerar**.
- El auto hace un recorrido en forma de cuadrado.
- Le sumamos la bocina.

Capítulo 4: “Primer sensor”:

- Presentación de las **fotorresistencias**.
- En qué parte del auto van situados.
- Cómo y dónde van conectados.
- **Cómo funcionan** y hacer que controlen los motores.



Capítulo 5: “Preparamos la pista de carrera”:

- Presentación de los **seguidores de línea**.
- En qué parte del auto van situados.
- Cómo y dónde van conectados.
- **Cómo funcionan** y hacer que controlen los motores.

Capítulo 6: “Frankenstein tiene ojos”:

- Presentación del **ultrasonido y servo**.
- En qué parte del auto van situados.
- Cómo y dónde van conectados.
- **Cómo funcionan** y hacer que controlen los motores.

Capítulo 7: “Posibles nuevos armados”:

- Explicaciones sobre **qué armados y utilidades le podemos sumar** al auto con lo que ya poseemos. Aquí es donde podremos hacer nuestras propias ideas y personalizarlas.

Temario agregado:

Guía de resolución de problemas:

Analizamos diferentes problemas que nos puedan suceder y les explicamos **cómo solucionarlos**, cómo utilizar el tester para ayudarnos y demás. Como por ejemplo:

- ¿Por qué mi auto no es veloz como antes?
- Mis ruedas giran en sentido contrario
- El auto no prende
- Mi sensor no funciona de la forma adecuada
- Se me han desconectado los cables ¿Cómo los vuelvo a conectar?

Y muchas más...

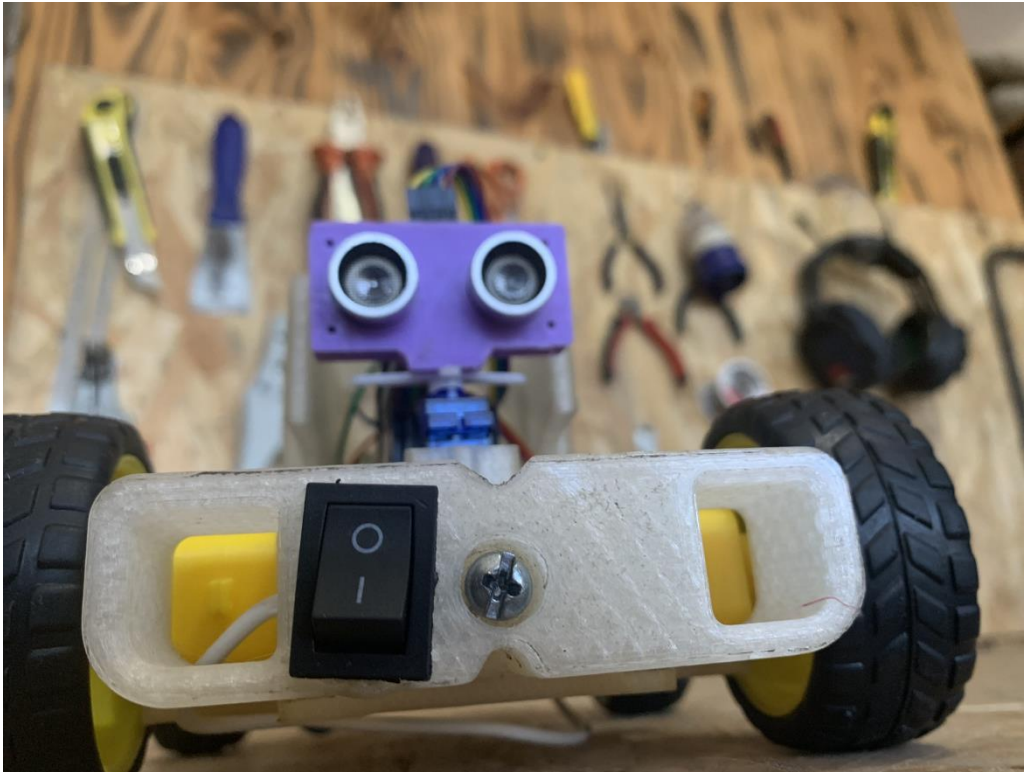


ARDUMAKER

Academia de Robótica e impresión 3D

¡Esto y más son algunas de las cosas que verás en el curso!

Esperamos contar con vos para este gran proyecto.



Si tenés alguna duda sobre el curso, podés contactarte con nosotros vía Whatsapp para obtener una respuesta.



+54 351 251 3687



academia.ardumaker



Ardumaker



www.ardumaker.com